



簡単なドラッグ & ドロップ操作で魅力的な UI を開発できる Inflexion UI Express

魅力的な UI を短期間で開発

Mentor Embedded™ Inflexion™ UI は、表現力豊かで魅力的なユーザー・インタフェース (UI) の開発にかかる労力を大幅に軽減し、最新の組込みデバイスで求められる高度な UI の要求への対応を支援します。アニメーションや 3D 効果を駆使したリッチな UI が求められるコンシューマ・デバイスはもちろん、産業用制御装置の操作パネルにおいても、Inflexion UI を利用することで最先端の UI 実装における多くの課題を解決可能です。

Inflexion UI は Inflexion UI Express と Inflexion UI Runtime で構成され、Android、Linux、Nucleus リアルタイム・オペレーティング・システム (RTOS) を標準でサポートしています。もちろん他の OS についても移植、実装可能です。

Inflexion UI Express は、ドラッグ & ドロップで UI を実装できる PC 用ツールです。アプリケーションの UI 部品はコーディング不要で実装できるため、ソフトウェア・エンジニアは UI 以外のアプリケーション・ロジックの実装に専念できます。

Inflexion UI Express は UI とグラフィック・リソースを XML 形式で記述したファイルを出力し、このファイルに基づいて Inflexion UI Runtime が UI を表示します。UI は Inflexion UI Runtime に内蔵の 2D または 2.5D ソフトウェア・レンダリング機能を利用して表示できるほか、デバイスに OpenGL/ES ハードウェア・グラフィックス・エンジンが搭載されている場合はこれを利用して 2D、2.5D、3D 効果も表現できます。

最先端の洗練された UI を最小限の労力で実装

競争の激しい現在の組込み機器市場でエンドユーザーの期待に応えるには、他社製品との差別化を図った魅力的な UI を実装することが不可欠となっています。しかし Android、Linux、その他の RTOS を問わず、いずれのプラットフォームにもこうした現在の市場ニーズに応えられる UI 実装ツールはほとんどなく、機器メーカーはソフトウェアをハンド・コーディングして UI を一から開発せざるを得ないのが現状でした。これは時間的な面 (プロジェクトの遅れまたは UI 機能の妥協) でもソフトウェア・エンジニアリング・コストの面でもメーカーに

特長:

コンパクトで効率的な UI エンジン

組込みデバイス向けにバランスの良い機能、性能とフットプリントで、効率的なリソース使用により BoM を低減

3D / アニメーション効果

ハードウェアやソフトウェアを追加しなくても、アニメーションを含むフル 3D や 3D 効果を表現可能

Inflexion UI Express

コーディングが不要で、従来手法と比較して数分の一の時間で UI の作成、カスタマイズ、テストが可能な UI 実装ツール

レンダリング・サービス

グラフィックス・アクセラレータの性能を存分に引き出し、イメージのズームや任意サイズへの拡大/縮小、アルファ合成、透過表示などをサポート

OpenGL/ES をサポート

OpenGL/ES 1.1/2.0 によるソフトウェア/ハードウェア・アクセラレーションをサポートした UI エンジン

その他の標準規格をサポート

3D モデルのオープンな標準規格である Khronos Group の COLLADA™ をサポート

利点:

Android GUI の作成、カスタマイズ、テストが短期間で完了

シンプルなドラッグ & ドロップのツールにより、使い勝手のよい洗練された UI を短期間で作成可能

コーディング不要の UI カスタマイズ

Inflexion UI によって作成した UI を変更する場合においても、アプリケーション・ソフトウェア側の修正は不要

大幅なコスト削減効果

UI の開発とカスタマイズにかかる時間を短縮。コーディング不要のカスタマイズ機能により、最小限の労力で差別化が可能

開発リスクの軽減

コーディング不要で UI を実装でき、ユーザー・アプリケーションとは別に開発可能なため、UI 自体へのソフトウェア的バグの混入が著しく低く、プロジェクトのリスクを大幅に軽減

とって大きな負担となっています。Inflexion UI Express では最先端の UI 開発にかかる期間がソフトウェア・コーディングの場合の数分の一に抑えられ、これらの問題が一挙に解決します。

また、Inflexion UI に標準添付されているコンフィギュレーション・ツールを利用することにより、OpenGL/ES ハードウェア・アクセラレーションや低レベル・ソフトウェア・レンダリングについて専門的な知識がなくても、ハードウェア性能を最大限に引き出すことが可能です。

Inflexion UI for Android

Android デバイス・メーカーにとって、標準の Android ソフトウェアからいかに差別化を図るかが大きな課題の 1 つとなっています。例えば最近の大型タッチスクリーンを活かしてエンドユーザにとって魅力的な UI を実装したり、携帯電話に向けた標準の Android UI を携帯型機器以外の用途にカスタマイズするといったことが重要になってきます。

Inflexion UI for Android はこれらすべての種類のデバイスに理想的なソリューションとなるもので、OEM は短期間で機器を差別化してエンドユーザに高機能で魅力的なユーザ体験を提供できます。

Inflexion UI は Android との親和性が高く、OEM 独自の 3D ホーム画面やアクティビティ、アプリケーションもすばやく作成できます。Inflexion UI は Android を改変することなく Android 全体の機能を強化します。Google との互換性が損なわれることもなく、すべての標準アプリケーションがそのまま動作します。

Inflexion UI Runtime

Inflexion UI Runtime は、Inflexion UI のエンジンとしての機能を中心に、各種ツールやモジュールを組み合わせて構成されています。この中に含まれるコンパクトで極めて効率的な組み込みランタイム・ライブラリは、Inflexion UI Express から出力されたファイルを使用してターゲット・アプリケーションのルック & フィール、機能、フローを制御します。Inflexion UI Runtime には強力なポーティング・レイヤが含まれており、幅広い種類のハードウェアとソフトウェア・プラットフォームでの利用が可能です。ハードウェア・アクセラレータの有無にかかわらず各種アニメーション効果（スピン、フリップ、チルト、ツイスト）などを標準でサポートした Inflexion UI Runtime は、ローエンドのハードウェアでハイエンドなユーザ体験を実現する理想的なソリューションとなります。



アニメーション UI もわずかな時間で実装可能

Mentor Embedded について

メンター・グラフィックスの組み込みソフトウェア事業部 (ESD) では、組み込みソフトウェア IP、ツール、プロフェッショナル・コンサルティング・サービスなど Mentor Embedded ファミリの製品およびサービスの提供を通じ、開発者やシリコン・パートナーがデザインとコストの効率を最適化した製品を開発できるよう支援しています。

Mentor Embedded はオープンソース・コミュニティ (Linux[®]、Android、MeeGo) への積極的な参加だけでなく、モバイル・ハンドセット以外への Android の採用、高度な 2D/3D UI 開発、マルチコア・アーキテクチャでのマルチ OS といったイノベーションでも業界をリードし続けています。

より詳細な情報は、www.mentorg.co.jp/embedded をご覧ください。

Copyright © 2010 Mentor Graphics Corporation. All rights reserved. Mentor Graphics は Mentor Graphics Corporation の登録商標です。Android は、Google Inc. の登録商標です。この商標の使用は Google Permissions を条件としています。登録商標 Linux は、全世界における商標保持者 Linus Torvalds 氏から排他的ライセンスを受けている LMI (Linux Mark Institute) からの許諾により使用しています。その他記載されている製品名および会社名は各社の商標または登録商標です。製品の仕様は予告なく変更されることがありますのでご了承ください。

メンター・グラフィックス・ジャパン株式会社 

本社 〒140-0001 東京都品川区北品川 4 丁目 7 番 35 号 御殿山ガーデン
電話 (03) 5488-3030 (営業代表)

大阪支店 〒532-0004 大阪府大阪市淀川区西宮原 2 丁目 1 番 3 号 SORA 新大阪 21
電話 (06) 6399-9521

名古屋支店 〒460-0008 愛知県名古屋市中区栄 4 丁目 2 番 29 号 名古屋広小路プレイス
電話 (052) 249-2101

URL <http://www.mentorg.co.jp>